



# Neue Spiele

August 2013

Genau rechtzeitig zur „Indoorsaison“ gibt's viele neue Spiele! Viel Glück!

## Ab 2 Jahren

**Jahreszeiten / Spielautor: Hanna Bachmann. - Bad Rodach : Habermas, 2011. - (Meine ersten Spiele)**  
**Inhalt: 12 Monats-Holzplättchen, 2 Spielfiguren, 1 großer Farbwürfel, 1 Spielanltg. ; in Karton 22x22x7 cm : EUR 19.99**  
 Vier lustige Lege- und Würfellauf-Spiele zum Thema "Jahreszeiten", in denen Kinder das Jahr in seinem Ablauf kennenlernen. Hierbei helfen ihnen liebevoll gestaltete Motive, die sie in ihrem eigenen Alltag wiederfinden. - Für 1 bis 2 Spieler ab 2 Jahren.  
 Standort: Spiele (S 2)



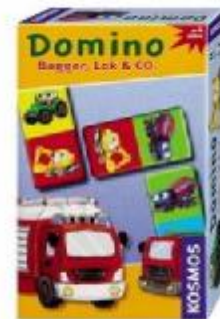
**Hier wohne ich : das Sprachspiel rund um mein Zuhause. - Ravensburg : Ravensburger, 2012. - (Spielend erstes Lernen)**  
**Inhalt: 3 Haustafeln, 3 Dächer, 12 Zimmerkarten, 3 Dachbodenkarten, 1 Spielanltg. ; in Karton 23x17x6 cm**  
 Kunterbunte Häuser aus extra dickem Karton laden zum Entdecken ein. In diesem Sprachförderspiel erweitern die Kinder spielerisch ihren Wortschatz, indem gemeinsam gesprochen und Einzelheiten in den Häusern benannt werden. Durch das Vergleichen und Zuordnen beim Lotto-Spiel wird die Wahrnehmung gefördert. - Für 1 bis 3 Spieler ab 2 1/2 Jahren.  
 Standort: Spiele (S 2)

Ab 3 Jahren



Captain Kidd / Autoren: Angelika u. Jürgen Lange. - Olbernhau : beleduc, 2012  
Inhalt: 6 identische Holzpiraten, 30 Schatztruhenkärtchen in 6 Stein-Farb., 6 Farb-Kt., 1 großer Farbwürfel, 1 Spielanltg. ; in Karton 23x23x5 cm : EUR 19.99  
Die kleinen Piraten gehen auf Schatzsuche. Ziel ist es, jeweils den Piraten zu finden, der auf dem Schatztruhenkärtchen mit der gewürfelten Edelsteinfarbe steht. Gelingt dies, erhält man das kleine Schatzkärtchen. Wer die meisten davon sammelt, gewinnt das Spiel. - Für 2 bis 6 kleine Piraten ab 3 Jahren.  
Standort: Spiele (S 2)

Domino: Bagger, Lok & Co. - Stuttgart : Kosmos, 2011  
Inhalt: 32 Dominokarten, 1 Spielanltg. ; in Karton 18x11x4 cm : EUR 6.99  
Löffelbagger, Lok, Feuerwehrauto, Schaufellader, Traktor, Kipplaster und Betonmischer: sieben verschiedene Fahrzeuge gibt es in diesem Domino. Wer hat die passenden Fahrzeuge und schafft es als Erster, alle seine Dominokarten anzulegen? - Für 2 bis 6 Spieler ab 3 Jahren.  
Standort: Spiele (S 1)



Max on Tour / Autoren: Christine Basler, Alix-Kis Bouguerra. - Olbernhau : Beleduc, 2012  
Inhalt: 1 Schneckenkörper mit Fühlern, 1 grünes Schneckenhaus, 1 Schieber, 1 Scheibe "Garten", 5 Scheiben "Tiere", 6 Salatchips, 10 Geschenke, 1 großer Sonderwürfel, 1 Spielanltg. ; in Karton 26x26x8 cm : EUR 49.95  
Die Schnecke Max besucht seine Freunde und erhält von jedem ein Geschenk. Max möchte alle Geschenke rasch nach Hause bringen, bevor Raupe Rosi den ganzen Salat aufgefressen hat. Doch wie soll er das nur alles tragen? - Für 1 bis 4 Spieler ab 3 Jahren.  
Standort: Spiele (S 2)

## Ab 4 Jahren

**Klack!** / von Haim Shafir. - Dietzenbach : Amigo, 2012  
Inhalt: 36 magnetische Scheiben, 1 Symbolwürfel, 1 Farbwürfel, 1 Spielanltg.; in Karton 16x16x6 cm : EUR 15.99  
Alle spielen gleichzeitig: Einer würfelt und alle greifen sofort nach den bunten (magnetischen) Scheiben. Die Würfel geben Form und Farbe der Symbole vor, die auf den Scheiben zu sehen sein müssen. Die richtigen Scheiben werden aneinander "geklackt" und wer am Schluss den höchsten Scheibenturm hat, gewinnt. Man muss also nur gucken, nicht zählen. - Für 2 bis 6 Spieler ab 4 Jahren.  
Standort: Spiele (S 1)

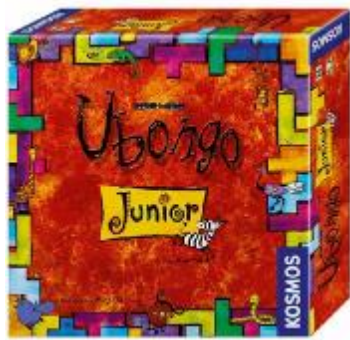


**Flossen Hoch!** / von Edith Grein-Böttcher. - München : Zoch, 2012  
Inhalt: 1 Spielplan, 12 Fische in 4 Farben, 1 Regenbogenfisch, 3 Fischgräten, 4 Pinguine, 1 Sonderwürfel, 1 Spielanltg. ; in Karton 30x30x7 cm : EUR 26.99  
Heute steht der Fischwettlauf der Pinguine auf dem Programm. Dabei gilt es, die längsten farbigen Fische aus dem Wasser zu ziehen. Wer sich merkt, wo die Fische wieder ins Meer eintauchen, darf auf der Siegerscholle beide Flossen jubelnd in die Höhe strecken. - Für 2 bis 4 Pinguine ab 4 Jahren.  
Standort: Spiele (S 2)

## Ab 5 Jahren

**Die kleinen Drachenritter : hoch zum Drachen, Beute machen!** / Autor: Marco Teubner. Ill.: Antje Flad. - Günzburg : Huch & friends, 2012  
Inhalt: 1 3-D-Spielplan (3teilig), 50 Gegenstände in 5 Farb., 4 kleine Drachenritter, 1 graue Holzscheibe (Felsbrocken), 1 Farbwürfel, 1 Spielanltg. ; in Karton 30x30x7 cm : EUR 24.99  
Der listige Drache Nils hat die kleinen Drachenritter bestohlen. Diese wollen ihren Schatz zurück und machen sich auf den Weg zum gefährlich hohen Drachenfelsen. Sie stapeln allerlei Gegenstände zu einer Ritterleiter. Kannst Du ihnen beim stapeln helfen? - Für 2 bis 4 Ritter ab 5 Jahren.  
Standort: Spiele (S 2)





Ubongo Junior / Grzegorz Rejchtman. - Stuttgart : Kosmos, 2012

Inhalt: 50 Legetafeln, 36 Legeteile (je 4x Zebra, Chamäleon, Gnu, Löwe, Giraffe, Nilpferd, Schlange, Strauß, Affe), 72 Edelsteine in 6 Farb., 1 Sanduhr, 1 Stoffbeutel, 1 Spielanltg. ; in Karton 27x27x6 cm : EUR 19.99

Neun afrikanische Tiere tummeln sich auf den Legeteilen und sorgen für tierischen Puzzlespaß. Der Schnellste ruft laut "Ubongo!", darf sich vier Edelsteine nehmen und dreht die Sanduhr um. Bis der Sand durchgerieselt ist, haben nun auch die anderen noch Zeit, die Aufgabe zu lösen. Wer am Ende die meisten Edelsteine besitzt, gewinnt! - Für 2 bis 4 Spieler ab 5 Jahren.

Standort: Spiele (S 2)

Rechen-Hexe : Zahlenmix und Rechentricks / Kai Haferkamp. - Stuttgart : Kosmos, 2012. - (Der echte Scout)

Inhalt: 1 Lauftafel, 4 Hexenküchen, 40 Zutatenkt., 10 Zahlenkt., 4 Papp-Chips, 4 Spielsteine, 2 Farbwürfel, 1 Spielanltg. ; in Karton 28x19x15 cm : EUR 13.99

Sobald zehn Finger nicht mehr ausreichen, wird es für Kinder schwierig, höhere Zahlen zu errechnen. Mit der Rechen-Hexe gelingt der Zehner-Übergang spielend. Außerdem lernen sie, wie sich größere Zahlen aus verschiedenen kleineren Zahlen zusammensetzen. - Für 1 bis 4 Zahlenkünstler ab 5 Jahren.

Standort: Spiele (S 2)



Monstertorte / Autoren: Stefanie Rohner u. Christian Wolf. III.: Felix Scheinberger. - Bad Rodach : Habermas, 2012

Inhalt: 1 Teigschüssel (=Schachtelboden), 4 Kochlöffel, 4 Holzschälchen, 30 Zuckerkugeln in 6 Farb., 20 Törtchenkt., 1 Spielanltg. ; in Karton 35x35x7 cm : EUR 19.99

Ziel ist es, so schnell wie möglich die richtigen Kugeln in sein Holzschälchen zu löffeln. Doch nur der Schnellste und Geschickteste bekommt die Törtchenkarte, auf der die Farben abgebildet sind, als Belohnung. Es gewinnt, wer zuerst fünf Törtchenkarten gesammelt hat. - Ein monsterschnelles Geschicklichkeitsspiel für 2 bis 4 Spieler ab 5 Jahren.

Standort: Spiele (S 2)



Tierisch auf Zack! / Spielidee: Miriam Koser, Markus Nikisch & Johannes Zirm. - Bad Rodach : Habermaaß, 2011. - (Fex - Fit fürs Lernen)

Inhalt: 1 Spielplan (mit Drehpfeil), 5 blaue + 5 rote Tiermatten, 5 blaue + 5 rote Tierplättchen, 28 Pokalplättchen, 1 Spielfig., 1 Sanduhr, 1 Spielanltg. ; in Karton 35x35x7 cm EUR 24.99

Hält der Panda nach einer Entspannungseinheit im ersten, einem Koordinationstraining im zweiten, auch noch eine Sprinteinheit im dritten Durchgang aus? Bei der Meisterschaft der Tiere sind Köpfchen, Körperbeherrschung und Konzentration gefragt. - Das Spiel ist eine spannende Kombination aus Lern- und Bewegungsspaß für 2 bis 5 Spieler ab 5 Jahren.

Standort: Spiele (S 2)



Mausgetrixt / Autor: Karin Hetling. - Ravensburg : Ravensburger, 2012

Inhalt: 1 vierteiliger Wurzelgarten mit Pflanzlöchern, 21 Wurzelbüsche mit Magnet, 18 Farbwurzeln mit Magnet (in 3 Farb.), 3 Mäuse mit Magnet, 6 Wiesen-Abstandshalter, 21 Erdplättchen zum Abdecken, 1 Sonderwürfel, 1 Spielanltg. ; in Karton : EUR 32.99

Die frechen Mäuse haben sich in den Ziegengarten geschlichen und fressen die kostbaren Farbwurzeln ab. Die cleveren Ziegen-Spieler versuchen ihre Farbwurzeln zu retten und die Mäuse zu erwischen. Fressen die Mäuse den Garten leer oder werden sie rechtzeitig geschnappt? - Für 2 bis 4 Spieler ab 5 Jahren.

Standort: Spiele (S 3)

Klaus die Maus entdeckt den Wald / III.: Irene Wanitschke, Irene Mohr. Autoren: Anja Wrede, Christoph Cantzler. - Günzburg : Huch & friends, 2012

Inhalt: 1 Spielfigur mit Plastikaufsteller, 4 Waldstücke, 24 Suchkt. (braune Rückseite), 24 Waldkt. (grüne Rückseite), 1 Spielanltg. ; in Karton 18x13x5 cm : EUR 12.99

Klaus die Maus entdeckt den Wald: Eine lange Feder! Doch zu welchem Vogel gehört sie nur? Und da! Hufspuren im Waldboden? Welches Tier war hier unterwegs? Fragen über Fragen, denen Klaus die Maus auf den Grund gehen möchte. - Für 2 bis 4 Spieler ab 5 Jahren.

Standort: Spiele (S 1)



## Ab 6 Jahren

Crazy Tower. - Olbernhau : Beleduc, 2011

Inhalt: 9 Scheiben (je 2x blau, rot, orange, gelb; 1x grün-gestreift), 1 Dach (grün-gestreift), 19 Röhrcen (je 6x blau und rot, 7xorange), 2 Spielfig., 1 Spielanltg.; in Karton 33x33x10 cm  
Der Turm wird nach oben hin schmaler und schmaler... wann wird er umfallen? Du brauchst Nerven aus Stahl und eine ruhige Hand, um verrückte Türme zu bauen. Hast Du das Zeug dazu? - Für 2 bis 6 Spieler ab 6 Jahren  
Standort: Spiele (S 2)



Spinnengift und Krötenschleim : was kommt in den Kessel rein?  
/ Klaus Teuber. - Stuttgart : Kosmos, 2012

Inhalt: 1 Spielplan, 7 Ungeheuer, 4 Hexenfig., 42 Hexenorden, 23 Zutatenkärtchen, 25 Zauberchips, 1 Hexenkessel mit Abdeckung, 1 Sonderwürfel, 1 Spielanltg. ; in Karton 30x30x7 cm : EUR 24.99

Während des Spiels müßt ihr versuchen, Euch zu merken, welche Zutaten sich wo befinden. Denn wer die richtigen Zutaten aufdeckt, erhält einen Hexenorden. Wer am Ende die meisten Hexenorden und Ungeheuer hat, gewinnt. - Für 2 bis 4 Spieler ab 6 Jahren.

Standort: Spiele (S 2)

Allgemein-Wissen für Kinder : wer's weiß, schlägt auf die Tröte...!. - Fürth : Noris, 2012

Inhalt: 1 Spielplan, 110 Allgemeinwissen-Kt., 6 Spielfig., 1 Würfel, 1 Sortierbox, 1 Quitsch-Tröte, 1 Spielanltg. ; in Karton 34x23x5 cm : EUR 15.99

Ein Spieler zieht eine Karte und alle dürfen raten. Die Kinder bekommen einen ersten Hinweis auf den gesuchten Begriff. Dann einen zweiten, dritten, vierten, fünften und sechsten. Sobald ein Kind meint es weiß welcher Begriff gesucht wird, schlägt es auf die Tröte. - Für 2 bis 6 Spieler ab 6 Jahren.

Standort: Spiele (S 2)



Englisch für Kinder / Autor: Michael Rüttinger. Ill.: Heidemarie Rüttinger, Alice Becker. - Fürth : Noris, 2012

Inhalt: 1 Spielplan, 220 Kt., 6 Spielfig., 1 Würfel, 48 Wissens-Chips, 1 Sortierkasten, 1 Spielanltg. ; in Karton 34x23x5 cm : EUR 15.99

Die Spieler bewegen sich auf dem Stadtplan von London und lernen Wort für Wort und Satz für Satz die englische Sprache. Wer auf einer Sehenswürdigkeit landet, darf eine der 220 Karten ziehen und zeigen, wie gut er schon seine erste Fremdsprache beherrscht. Geeignet für die 1. und 2. Klasse. - Für 1 bis 6 Spieler ab 6 Jahren.

Standort: Spiele (S 2)

**Baobab / von Josep Maria Allué. - Wien : Piatnik, 2012**  
 Inhalt: 1 Baum (bestehend aus 3 Teilen), 110 Spielkt., 1 Spielanltg. ; in Karton 16x16x8 cm : EUR 11.99  
 Wie der Affenbrotbaum in diesem Spiel erobert wird, darüber entscheidet der Charakter des Tieres auf der Karte. Der Reiz des Geschicklichkeitsspiels liegt in den unterschiedlichen Aktionen, die die Spieler ausführen, und in der Spannung, die bei der Frage entsteht, ob die zu legenden, werfenden oder fliegenden Karten die Welt des "Baobab" durcheinander bringen. - Für 2 bis 4 Spieler ab 6 Jahren.  
 Standort: Spiele (S 1)

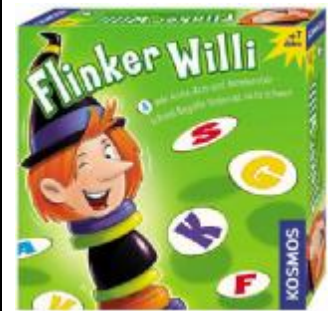


### Ab 7 Jahren



**Cobra Twist : can you snake it? / Ariel Laden. - Günzburg : Huch & friends, 2012**  
 Inhalt: 4 große Quader in 4 Farb., 20 Aufgabentafeln, 1 Spielanltg. ; in Karton 20x20x6 cm : EUR 19.99  
 Die Würfel sollen eine oder mehrere 3-D-Schlangen bilden. Folge dazu den Hinweisen der jeweiligen Aufgabe und lege die Würfel passend auf die Spielpläne. - Für 1 und mehr Spieler ab 7 Jahren.  
 Standort: Spiele (S 1)

**Flinker Willi / Spielidee: Heinz Meister. - Stuttgart : Kosmos, 2012**  
 Inhalt: 1 Holzfigur "Flinker Willi" mit 13 Holzscheiben, 21 Chips, 1 Würfel, 1 Spielanltg. ; in Karton 16x16x4 cm : EUR 9.99  
 Wer als Erster zu einem der neun Themen mit dem ausgewählten Buchstaben einen passenden Begriff weiß, schnappt sich den Flinken Willi. Nennt der Spieler einen richtigen Begriff, darf er sich als Belohnung ein Teil der Holzfigur nehmen. Wer als Erster 4 Holzteile gesammelt hat, ist der Sieger! - Für 2 bis 4 Spieler ab 7 Jahren.  
 Standort: Spiele (S 1)



**Mix Fix / Andrew & Jack Lawson. - Wien : Piatnik, 2012**  
 Inhalt: 40 Spielkt., 4 große Sonderwürfel, 1 Spielanltg. ; in Karton 16x16x8 cm : EUR 11.99  
 "Fischers Fritz fischt" auch bei MixFix mit. Hier ist so mancher Verhaspler bereits vorprogrammiert. In diesem Reaktions- und Sprachspiel lauern viele Stolperfallen für die Zunge. - Für 3 bis 6 Spieler ab 7 Jahren.  
 Standort: Spiele (S 1)

Wer Wo Was - Male das!. - Beek : University Games, 2011  
 Inhalt: 85 WER-Kt., 85 WO-Kt., 85 WAS-Kt., 50 Zählchips, 1 Zeichenblock, 4 Bleistifte, 1 Sanduhr, 1 Spielanltg. ; in Karton 29x29x8 cm : EUR 16.99

Jeder Spieler bekommt drei Aufgabenkarten. Zieht ein Spieler beispielsweise "Pinguin-Polizeiauto-Lachen" ist es seine Aufgabe, einen lachenden Pinguin in einem Polizeiauto zu malen. Und zwar innerhalb von 120 Sekunden, sodass es die anderen Spieler anschließend erkennen können. - Für 2 und mehr Spieler ab 7 Jahren.

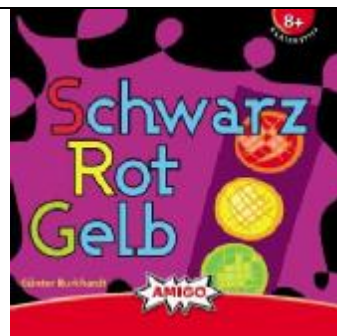
Standort: Spiele (S 2)



### Ab 8 Jahren

Miss Lupun : ... und das Geheimnis der Zahlen / Thomas Sing u. Ralf-Peter Gebhardt. - Düsseldorf : Winning Moves, 2011  
 Inhalt: 1 Spielplan, 139 Aufgaben-Kt., 7 Joker-Kt., 3 Win-Kt., 60 Spielsteine mit d. Zahlen von 0-9 in 6 versch. Farb., 7 Joker-Steine, 1 Spielanltg.; in Karton 23x17x5 cm :EUR 22.49  
 "Miss Lupun" ist ein Anagramm von Plus und Minus. Jeder Spieler versucht drei Aufgaben zu lösen, wobei sich die Aufgaben in verschiedenen Schwierigkeitsgraden nicht nur ums Rechnen drehen. Auch Legekombinationen gilt es zu erfüllen. Gewinner ist, wer die meisten Aufgabenpunkte erzielt. - Für 2 und mehr Spieler ab 8 Jahren.

Standort: Spiele (S 2)



Schwarz Rot Gelb / Günter Burkhardt. - Dietzenbach : Amigo, 2011

Inhalt: 80 Farbkt., 30 Punktekt., 1 Spielanltg. ; in Karton 11x11x4 cm : EUR 8.25

Ist "Grün" nun rot oder doch grün? Das Wort sagt "Grün", die Farbe ist aber "Rot". Und das ist genau die Schwierigkeit bei diesem Spiel. - Für 2 bis 6 Spieler ab 8 Jahren.

Standort: Spiele (S 1)

Star Wars: Anakins Podrace. - Stuttgart : Kosmos, 2012

Inhalt: 6 Podracer, 6 Standfüße, 36 Rennplättchen, 1 Spielanltg. ; in Karton 18x11x4 cm : EUR 6.99

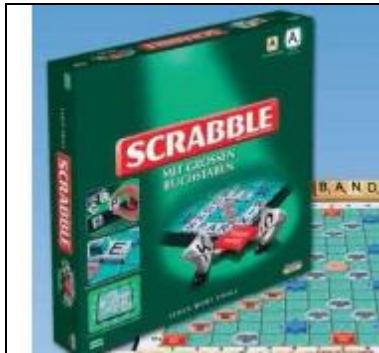
Die Piloten sitzen in ihren Cockpits, die Triebwerke sind gestartet und gleich beginnt für Anakin Skywalker das Podrace seines Lebens. Die Spieler stellen ihre "Jedi-Reflexe" unter Beweis und helfen Anakin dabei, dieses gefährliche Rennen zu gewinnen. - Für 2 bis 4 Star Wars-Fans ab 8 Jahren.

Standort: Spiele (S 1)





## Ab 10 Jahren



Scrabble : jedes Wort zählt ; mit großen Buchstaben. - Wien : Piatnik, 2011

Inhalt: 1 Spielplan, 102 Buchstabensteine in Beutel, 4

Ablagebänkchen, 1 Spielanltg. ; in Karton 38x38x5

Ein Spiel rund um Buchstaben und Wörter. Für 2 bis 4 Spieler ab 10 Jahren.

Standort: Spiele (S 3)

## Ab 12 Jahren

Targi : hitziges Spiel für zwei um Datteln, Salz und Pfeffer / Andreas Steiger. - Stuttgart : Kosmos, 2012

Inhalt: 80 Spielkt. (davon: 45 Stammesk., 19 Warenkt., 16

Randkt.), 8 Goldtaler, 6 Targi-Fig. in blau u. weiß, 1

Räuberfig., 4 Stammesmarker in blau und weiß, 30

Warenplättchen, 1 Startspielerzeichen, 15

Siegepunktplättchen, 1 Spielanltg. : EUR 15.99

Als Anführer eines Tuareg-Stammes handeln die Spieler mit Waren, um an Gold und Vergünstigungen zu kommen und ihren Stamm zu vergrößern. In jeder Runde gibt es neue Angebote.

Warenkarten sind Mittel zum Zweck, um an die begehrten Stammeskarten zu kommen, die am Ende Siegepunkte einbringen. Wer die meisten Punkte erzielt, gewinnt. - Für 2

Spieler ab 12 Jahren.

Standort: Spiele (S 1)



Absolutely English! / Autoren: Fay MacSween & Kelly James. - Wien : Piatnik, 2012

Inhalt: 53 gelbe Kt., 53 blaue Kt., 53 grüne Kt., 53 rote Kt., 53 violette Kt., 10 graue "Challenge" Aufgaben-Kt., 1

Sonderwürfel, 2 Spielanltg. (in Deutsch u. Englisch) ; in Karton 35x23x4 cm : EUR 26.99

Über 1000 Fragen wenden sich spielerisch an Lernende: von der fünften Schulkasse bis ins Erwachsenenalter, vom Basiswissen bis zum fortgeschrittenen Können. Fünf Themenfelder - Grammatik, Wortschatz, Satzbau, Gemischtes und Allgemeinwissen - garantieren, dass neben der Sprache auch ein Blick hinter die Kulissen des Commonwealth geworfen wird. - Für 2 bis 16 Spieler ab 12 Jahren.

Standort: Spiele (S 2)

Nobody is perfect kompakt : wer besser spinnt, gewinnt!. - Ravensburg : Ravensburger, 2011

Inhalt: 270 Spielkarten (228 Begriffskt., 42 Buchstabenkt. in 7 Farb.), 1 Symbolwürfel, 1 Spielanltg. ; in Karton 27x10x5 cm : EUR 13.99

Anders als im Original werden Begriffe und Bedeutungen auf Karten vorgegeben. Über 450 Begriffe - und keiner weiß was sie bedeuten. Macht aber nichts, solange die eigenen Erklärungen dazu überzeugender sind als die der Mitspieler (und als die tatsächlich richtigen). - Für 3 bis 6 Bluffer ab 12 Jahren. Standort: Spiele (S 2)



Rette die Million! : das Quiz-Spiel ; das Spiel zur Show!. - Ravensburg : Ravensburger, 2011

Inhalt: 1 Spieltableau mit 4 Schiebern (rot: A, B, C, D), 40 Geldchips (25 000 €), 400 Karten, 2 Sortierboxen, 1 weißer Kartonstreifen, 1 Holzscheibe, 1 Spielanltg. ; in Karton 30x30x7 cm : EUR 37.99

Das spannende Familienspiel zum populären Quiz im ZDF: Die Spieler starten mit einem Anfangskapital von 1 Million und versuchen, dieses Geld über acht Runden zu retten. Wer schafft es, sein Geld über die Runden zu retten und wie viel bleibt noch übrig? Das cleverste Rateteam gewinnt. - Für 2 bis 6 Spieler ab 12 Jahren.

Standort: Spiele (S 2)

Ab 14 Jahren

Welt des Films : das Quiz rund um Filme. - Günzburg : Huch & friends, 2012

Inhalt: 1 Spielplan, 220 Fragen-Kt., 5 Holz-Sterne, 4 Tipp-Tafeln, 15 Tipp-Chips in 5 Farb., 1 Spielanltg. ; in Karton 24x24x6 cm : EUR 19.99

Von den Ursprüngen des Films über Schauspieler, Drehbücher bis hin zur Filmmusik und vielem mehr stellt das Spiel Fragen. Ob Kino oder Fernsehen, Gestern oder Heute, national oder international: Mit 220 Fragen ist das große Quiz für Cineasten informativ, spannend und unterhaltsam. Sie reisen quer durch die Welt des Films - von der Romantik-Schnulze bis zum Avantgarde-Kino. - Für 2 bis 5 Spieler ab 14 Jahren.

Standort: Spiele (S 2)

